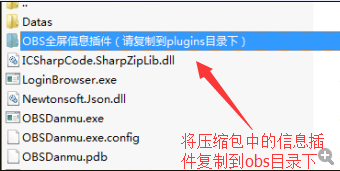
# 小葫芦OBS弹幕助手-全屏弹幕说明

## 安装：

全屏弹幕需要OBS插件的支持，需要将弹幕助手文件里的全屏信息插件复制到OBS目录下的plugins目录中才能正常使用 全屏弹幕源。



**注意**，安装完成后，请用全屏弹幕源来直播游戏，全屏弹幕源相当于一个高级的游戏源，开启游戏源会占用全屏弹幕的通道，因此请在需要使用游戏源的地方均提前改为用全屏弹幕源启动。同时，在不使用弹幕时全屏弹幕源也可以完全**代替**游戏源来使用，不需要再添加另一个游戏源。



如果弹幕没有在全屏模式的游戏中显示成功，请先关闭游戏，去除游戏源，再用添加好的全屏弹幕源来启动和直播。

## 1 新增弹幕模式

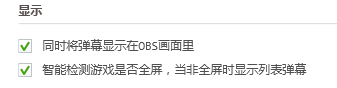
继列表模式外，新增全屏模式，全屏模式即当全屏游戏时，将弹幕直接显示在游戏中。



## 2 全屏设置

### 2.1 显示

全屏模式显示中有两个设置选项，如图：



1. 同时将弹幕显示到OBS画面里

打勾：即直播中观众能看到全屏游戏上的弹幕。

不打勾：即直播中观众看不到全屏游戏上的弹幕。

1. 智能检测游戏是否全屏，当非全屏时显示列表弹幕。在此模式下，进入游戏，全屏弹幕自动出现，列表弹幕自动消失，节省资源，切出到桌面，列表自动出现，每次切换大概有1，2秒的响应时间。

### 2.2 房间与OBS信息显示

分别为房间信息和OBS信息，对应“打勾”或是“不打勾”，即可显示或不显示相应的信息。



### 2.3 大小

可调节弹幕的行数和宽度



### 2.4 背景

可调节弹幕的背景透明度，或者取消弹幕背景

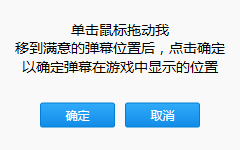


### 2.5 位置

可手动拖动“位置块”来决定弹幕在全屏游戏中的摆放位置。



操作流程：

1. 点击选择位置
2. 

点击鼠标左键，拖动如图的“位置块”，将其拖动到满意的位置后，点击确定，以确定弹幕在游戏中的显示位置。此位置数值将以比例缩放到游戏中定位。

## 3 支持游戏列表

**已测试完全支持：**

英雄联盟LOL

DOTA2

守望先锋

风暴英雄

暗黑破坏神3

星际争霸2

穿越火线CF

地下城与勇士DNF

魔兽世界

逆战

黑暗之魂3

使命召唤OL

天涯明月刀

究极忍者风暴4

城市天际线

街头篮球

疾风之刃

QQ飞车

**未来支持：**

NBA2k16

巫师3

其他游戏欢迎测试，如果希望支持其他游戏，可以加群反馈。