更新日志3.4  
1.地形：修改人马副本和自然副本，去除绕路问题。  
人马副本添加升级任务，等级要求55-75。  
2.职业：重置恶魔、冰神、火神，修改原技能，特种难度以下输入命令即可获得。  
指令和2.0一样：xiaobing.uuu9.com/em ig rs  
修改部分职业：  
斧王30技能加强，基础15倍力量；  
刺客猎手饮血冷却满级无间隔可叠加，30技能延长至25秒；  
风法攻速提高、30技能加强，中心伤害32倍属性；  
森林公主30技能加强，伤害范围扩大，基础伤害6倍；  
自然之茅30技能加强，基础伤害6.5倍，暴击13倍；  
剑圣天赋反击提高几率；  
小强禁学激昂，冰晶龟禁学嗜血之心。  
3.装备：增加红装合成，最高级别装备，合成都要神谕做材料。加强神之挂坠属性为红装。任意难度通关，可前往基地新手指导员查看新装备合成公式。  
夜冥之心合成减少一个萨满图腾。  
4.进攻怪：加强复仇偷袭怪，正规及以上出现复仇偷袭，老兵以上复仇怪携带永久隐身，基地杂货店有售眼。  
5.通关判断修改：老兵难度以下击杀黑色城堡即胜利。  
6.剧情：增加疯狂科学家剧情（火蜥蜴处激活），完成奖励红装合成材料（结晶）和三神职业书（说明老兵以上才有，低难度指令获取）。  
修改复仇之树boss数量。  
缩短援救农民时间。  
7.难度：提升老兵以上难度。  
8.其他：降低小镇守卫难度（尽量用远程打），熊怪萨满更换位置，修改复制卷轴说明和转换卷轴说明。  
9.指令：增加 -BANTG 、-TF 和 -KILL 指令，所有指令去基地新手指导员查看效果。  
10.BUG：修改已知BUG，若有其它BUG和问题请加QQ反馈。