Beta测试入口

[https://developer.apple.com/library/content/documentation/LanguagesUtilities/Conceptual/iTunesConnect\_Guide/Chapters/BetaTestingTheApp.html#//apple\_ref/doc/uid/TP40011225-CH35](https://developer.apple.com/library/content/documentation/LanguagesUtilities/Conceptual/iTunesConnect_Guide/Chapters/BetaTestingTheApp.html#/apple_ref/doc/uid/TP40011225-CH35)

一般提供App测试无非以下几种途径：  
1.越狱安装ipa  
2.将UDID加入开发设备  
3.使用企业证书  
4.使用TestFlight

第一种就按目前情况来说，越狱越来越困难而且不越狱的用户不在少数，总不能单纯为了测试让用户把设备给越了。  
第二种比较麻烦，但也是国内不少分发平台在采用的方式，比如fir.im，这里给fir.im打个广告：）。需要采集UDID并添加到开发设备中，然后重新生成profiles，重新打包，而且有100个设备的限制。有没感觉累觉不爱？  
第三种是最简单的方式，下载安装ipa用户添加信任即可测试使用。问题是企业证书可不便宜，而且被苹果发现滥用证书的情况直接封停。  
第四种是目前苹果官方提供的测试分发平台，通过发送邮件邀请码方式，用户在手机上安装TestFlight并输入邀请码即可使用。TestFlight提供内部测试以及外部测试，内部测试25人限制，无需审核，外部测试2000人限制，但需要审核，平均审核时间大约6小时。

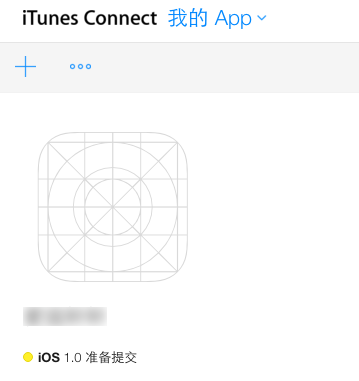
接下来介绍一下TestFlight如何进行测试邀请：

# **邀请测试**

进入网址：[https://itunesconnect.apple.com](https://itunesconnect.apple.com/" \t "http://www.jianshu.com/p/_blank) 输入账号密码登录iTunes Connect



成功登录iTunes Connect，点击我的App，进入App列表页



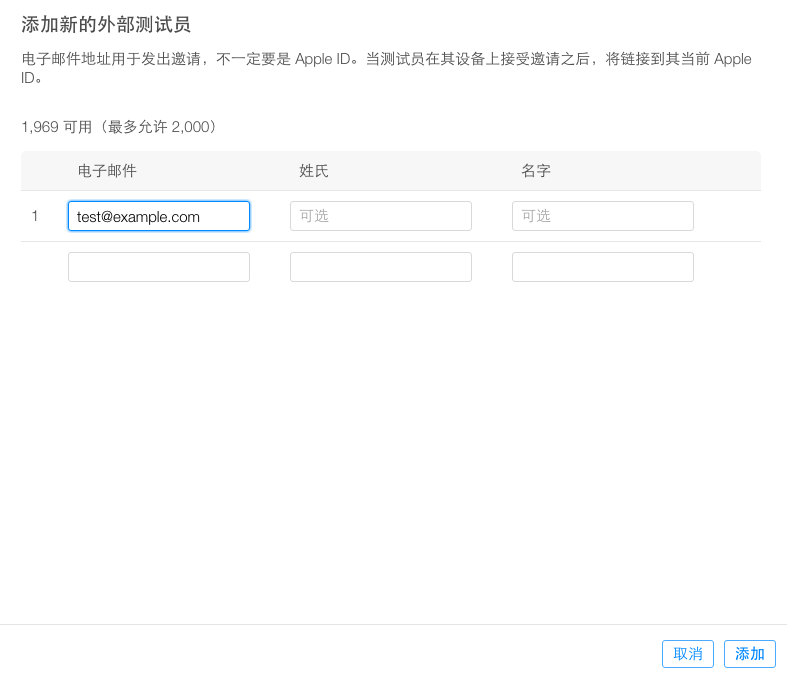
在这里选择一个你将要在TestFlight上开放测试的应用，因为我这里只有一个App所以直接点击它即可



选择TestFlight选项卡以及左边的外部测试选项卡，可以看到外部测试员。



点击外部测试员旁边的『+』号选择添加新测试员，或者使用CSV批量导入

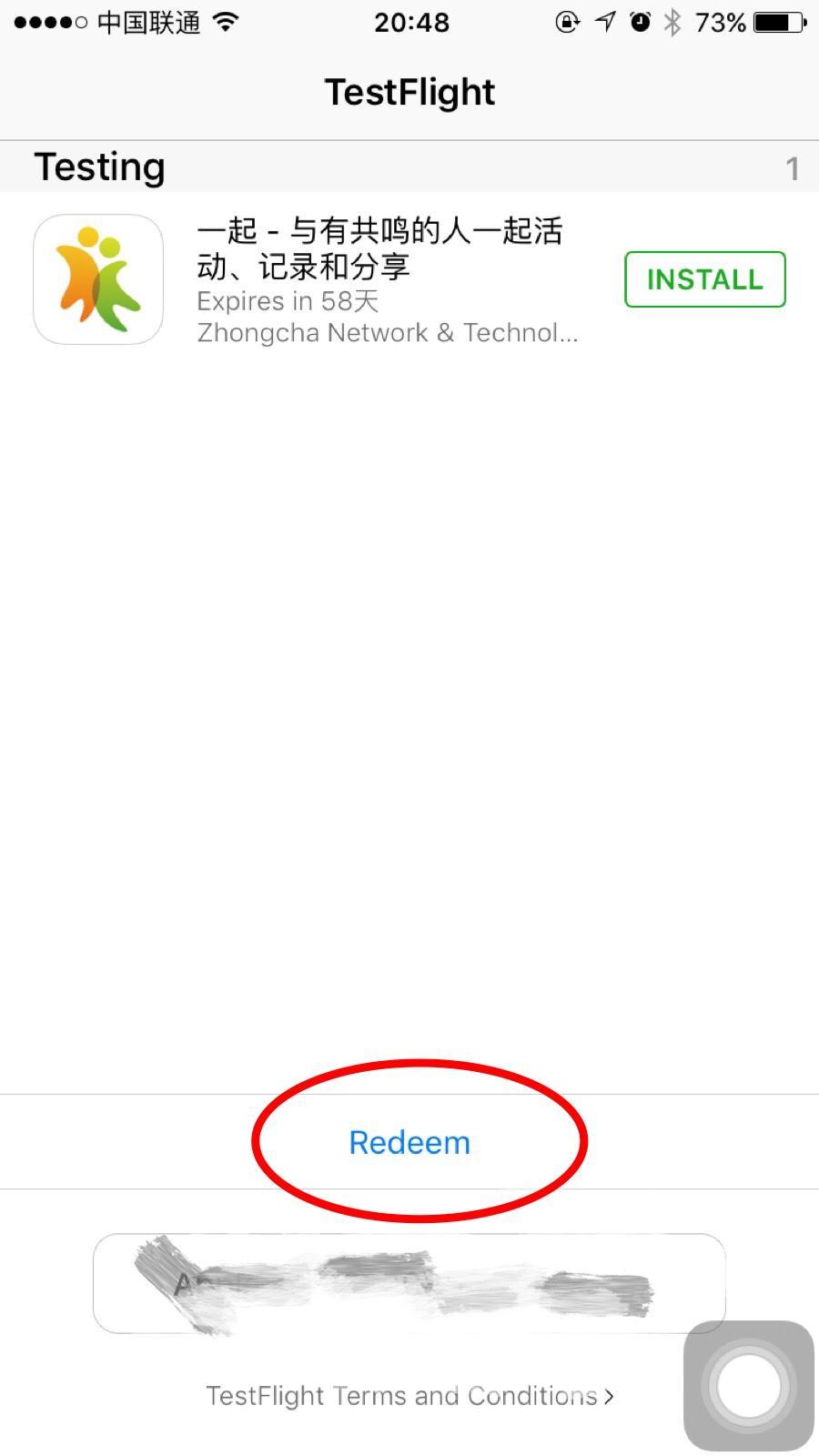


输入电子邮件，名称和姓氏可不填，点击添加。



这时候外部测试的右侧多了一个存储的按钮，请一定记得【点击它】！之后被邀请的用户就会收到测试邀请了。

从15年9月开始，TestFlight开始支持直接在app里输入兑换码开始测试应用。



就是在上图中点击『redeem』，接着输入兑换码就可以进行应用的beta测试了。

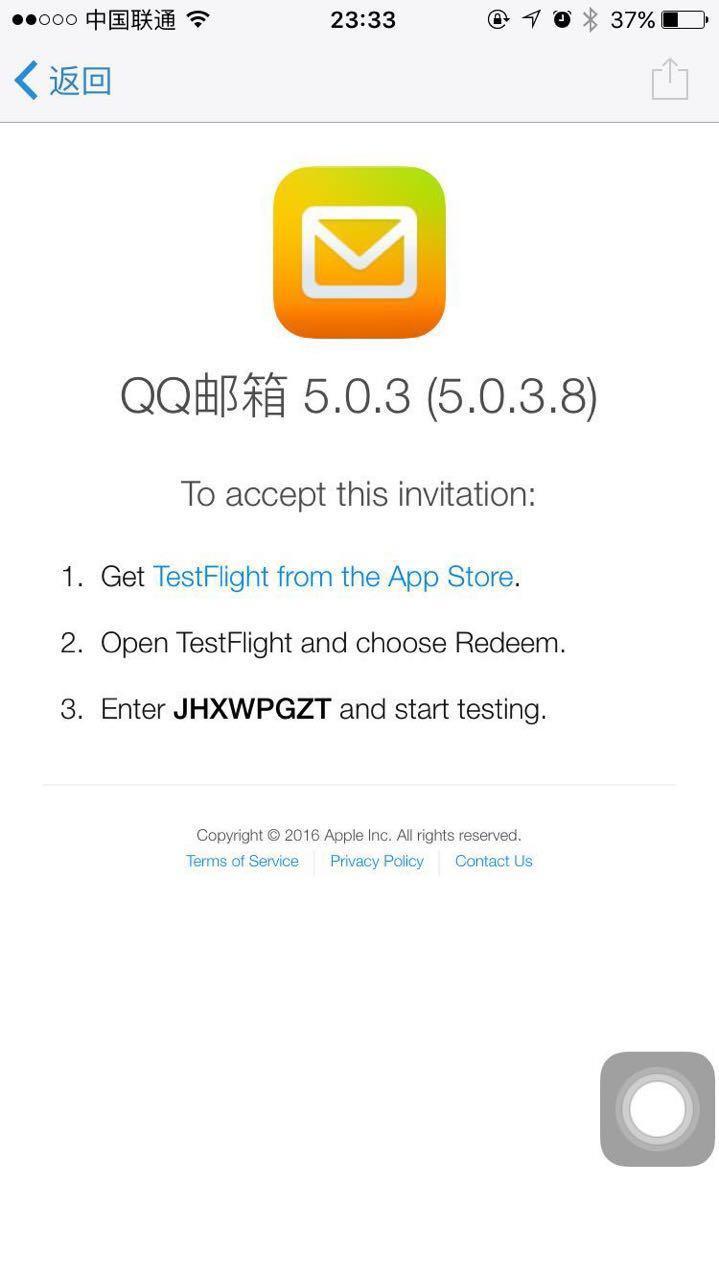


testflight的更新说明

在之前，我们只能通过在connect的后台添加用户的邮箱，用户再将邮箱里的邀请链接在手机上打开，跳转至testflight才能加入测试计划。根据我之前邀请几百个用户的经验来看，这样的路径有两个比较复杂的地方:

1. 要几小时后才能收到邀请邮件  
   很多用户没有使用邮箱的习惯，几个小时后再查邮箱很多用户就忘记了
2. 链接要拷贝到手机是上打开  
   很多用户没有在手机上查看邮件的习惯，要将邮件里的链接拷贝到手机上再打开。很多用户在这步也放弃了

下面是我看到QQ邮箱的内测页面。



现在可以直接输入兑换码无疑方便了很多。那么怎么得到自己应用的邀请码呢？



直接在邀请的邮件里点击Start Testing按钮会跳到一个网页，网页里就能看到兑换码。如下图



## **重点来了**

经过我的测试，这个兑换码****只能使用一次****。如果这个兑换码已经被使用过一次，那么第二台手机再输入的时候就无效了。  
如果你在connect后台中删除了接收邀请邮件的账号，这个邀请码就再也无效了。即使你重新添加一个一样地址的用户邮箱。为了能够分别获得每个测试用户的设备信息，所以每个兑换码只能用一次。  
自己后台手动输入一堆邮箱，接收兑换码。然后再和内测用户单独沟通发放兑换码。  
这里有一个小经验是：如果内测用户足够高频，并且和你有着良好的连接。beta测试只需要几十个人就够了。一周的beta测试可以覆盖大部分常用的功能。如果和他们有着密切的关系，有bug都会直接第一时间反馈过来。基本能够保证app上线时不会有灾难性的bug。小公司也无力维护一个几百个人的beta测试用户