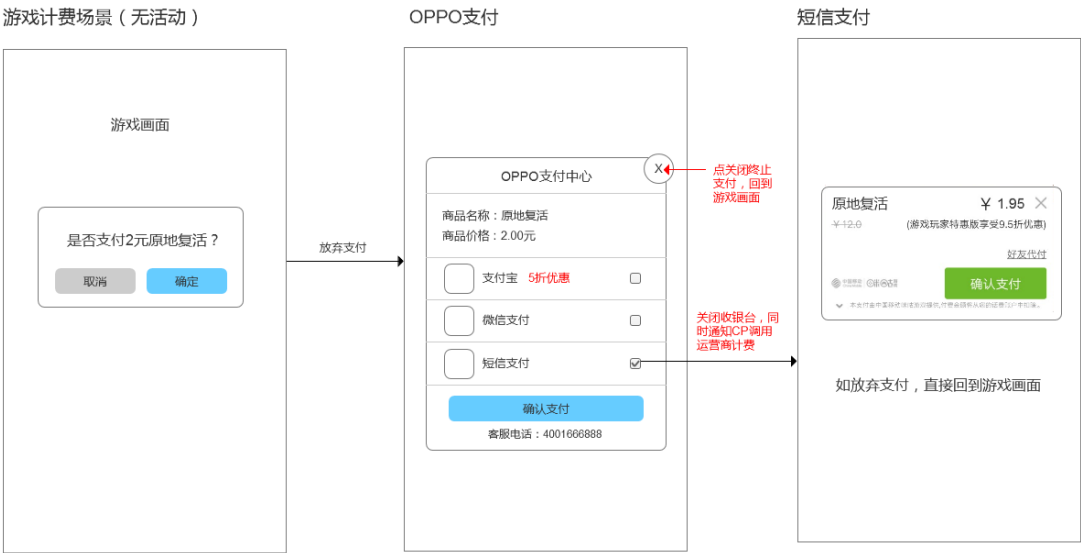


OPPO 游戏中心 SDK 单机游戏支付流程说明

单机游戏支付流程接入说明	
方案整理人	魏濛
版本	V1.3
最后更新日期	2016.08.18
修改记录	-

一、优先使用 OPPO 支付的支付流程

1.1 首次支付用户支付流程：



用户在游戏内发起支付后，优先调用 OPPO 支付

- ① 用户选择短信支付
点击确认支付后，程序会退出 OPPO 支付插件，并通知游戏用户选择了短信支付，游戏收到通知后可以调用自己接入的运营商支付。
- ② 用户选择短信支付
如在运营商支付页面放弃支付，则结束支付流程回到游戏画面；
- ③ 放弃支付
用户点击 OPPO 支付中心右上角的按钮，会弹框提示，如果用户点击退出，会直接关闭支付插件，不会给游戏通知。

1.2 上一次使用过 OPPO 支付老用户：



如果用户使用 OPPO 支付成功后，下一次支付时，会直接调用上一次的支付方式。

- ① 如支付失败或放弃支付，需要吊起 OPPO 支付中心；
- ② 如选择短信支付，点击确认支付后，程序会退出 OPPO 支付插件，并通知游戏用户选择了短信支付，游戏收到通知后可以调用自己接入的运营商支付；
- ③ 如点击右上角按钮放弃支付，直接中止支付流程；
- ④ 该流程中短信支付和 OPPO 支付中心只能出现一次；
如用户选择短信计费后仍然放弃支付，直接中止支付流程，不会再次调用 OPPO 支付中心；

二、 优先使用运营商计费的支付流程



- 1、 用户在游戏内发起支付后，优先调用运营商计费；在短信计费未成功情况下，调用 OPPO 支付中心；
 - ① 如用户使用运营商短信成功支付，支付完成后回到游戏界面；
 - ② 如遇到可知的短信支付失败情况，游戏需调用 OPPO 支付中心；
 - ③ 如用户放弃短信支付，游戏需调用 OPPO 支付中心；
- 2、 OPPO 支付中心首页提供支付宝、微信 2 种第三方支付方式，用户可自主选择；
 - ① 第三方渠道有支付打折活动的情况，OPPO 支付中心首页会展示打折信息；
 - ② 用户选择微信或支付宝后，点【确认支付】后进入微信/支付宝支付页面；

③ 如用户没有进行支付操作，直接关闭了 OPPO 支付页面，则回到游戏画面；下次支付仍然优先调用运营商支付。

3、 如果用户使用 OPPO 支付成功后，会通知游戏，游戏需要进行记录，在下次支付时直接调用 OPPO 支付，即直接进入微信/支付宝支付页面。

4、 游戏内需要保证同一支付场景内支付流程的统一。

例如，A 游戏道具商城采用优先调用运营商计费的支付流程，30 元以下计费点全部优先使用运营商计费，30 元以上计费点调用 OPPO 收银台；B 用户购买 38 元道具时使用微信成功支付，则 B 用户以后购买不足 30 元的道具时，也直接进入微信支付。

如果游戏同时有需要快速付费的场景，如复活、获得额外挑战机会等，可以一直保持先调运营商的流程。